

APP PARA COMPETICIONES DE FÚTBOL AMATEUR

UNIVERSIDAD
SIGLO 21

La educación evoluciona

SECRETARIA DE **INVESTIGACION Y TRANSFERENCIA CIENTÍFICA**

Open Lab 2020

 Franco E. Piemontesi
 Ingeniería en Software
 fpiemontesi

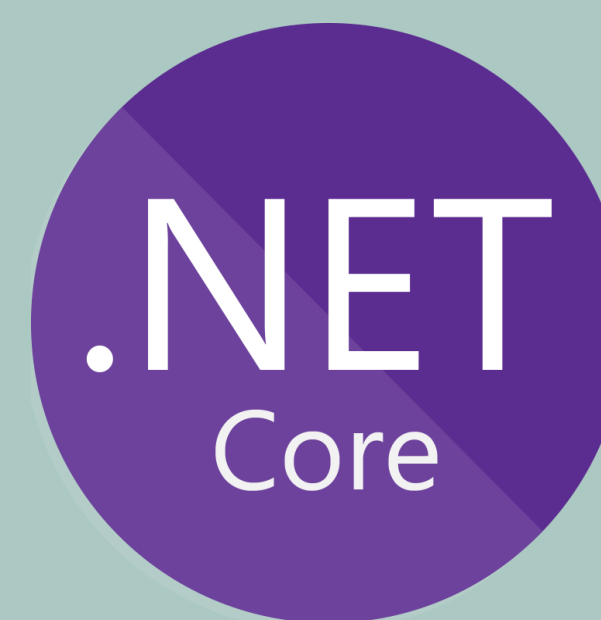
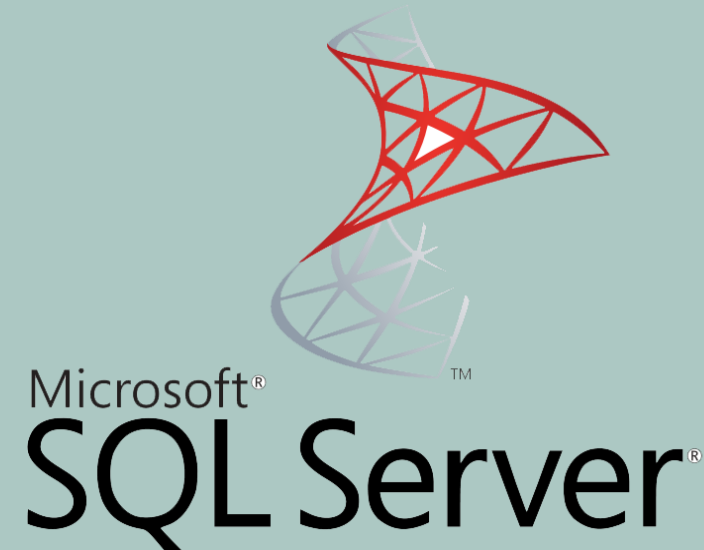
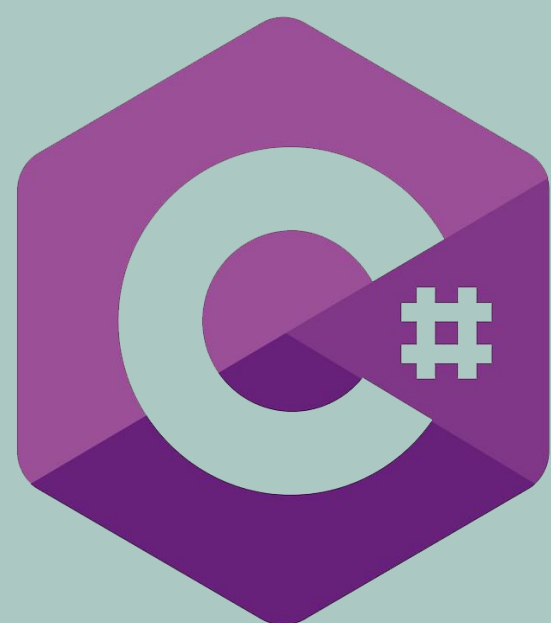
TEMA

Crear un sistema de gestión de equipos y servicios ofrecidos por los organizadores de eventos de fútbol amateur, que simplifique el control de sus reglamentos internos

OBJETIVOS

- Control de reglamentos internos.
- Gestión de equipos inscriptos en los torneos.
- Administrar servicios ofrecidos por los organizadores.
- Seguimiento de las sanciones aplicadas.

TECNOLOGIAS



DISEÑO RESPONSIVO

MULTI EMPRESA

SIMPLIFICADO Y CENTRALIZADO

