

# InfoBus: sistema de información para el transporte urbano de pasajeros

Guzmán, Enrique Antonio  
Licenciatura en Informática  
contacto@eguzman.pro

UNIVERSIDAD  
**SIGLO 21**  
OPEN LAB 2021

## Información y cobro de boleto

Mediante dispositivos de comunicación de campo cercano (NFC) y sistemas de posicionamiento global (GPS) presentes en los buses y el celular del cliente, colaborando para permitir una experiencia integrada y eficiente, sin precedentes.



### Objetivo

Establecer las bases de un sistema que permita:

- Cobrar el boleto del transporte público mediante el celular del cliente.
- Aplicar tarifas precisas por tramo.
- Brindar información relevante al usuario acerca del estado del servicio antes y durante el viaje.



### Metodología

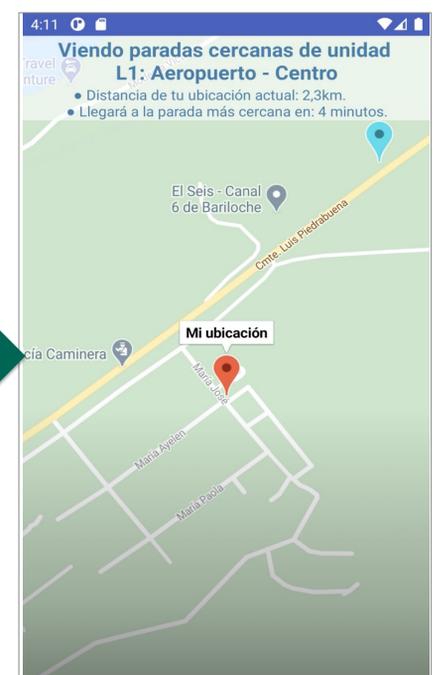
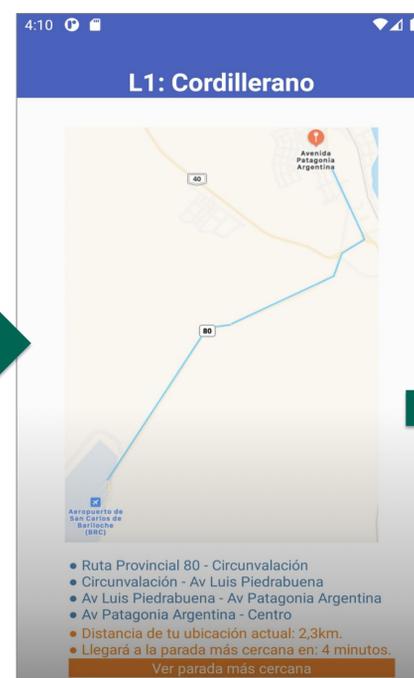
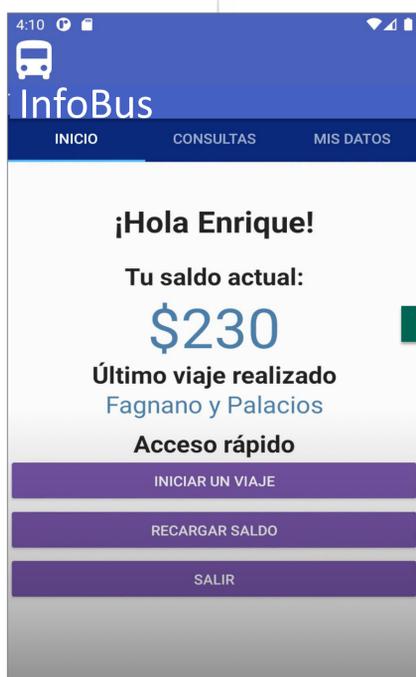
Los elementos metodológicos dispuestos en el proyecto son:

- Scrum: como modelo de desarrollo.
- Paradigma Orientado a Objetos: análisis y diseño del sistema.
- Bases de datos Relacionales: modelado de datos (MySQL).
- Java: lenguaje de programación.



### Resultado

Se logró desarrollar un prototipo de sistema capaz de registrar el viaje del pasajero y brindar información oportuna antes, durante y después del recorrido, y aplicar tarifas más precisas por tramo. Todo mediante el celular del usuario.



### Conclusión

El desarrollo permitió comprobar que es factible llevar a cabo un sistema que ayude a la obtención, procesamiento y devolución de información útil para la toma de decisiones de los usuarios del sistema de transporte público de pasajeros, y para las empresas que prestan el servicio.