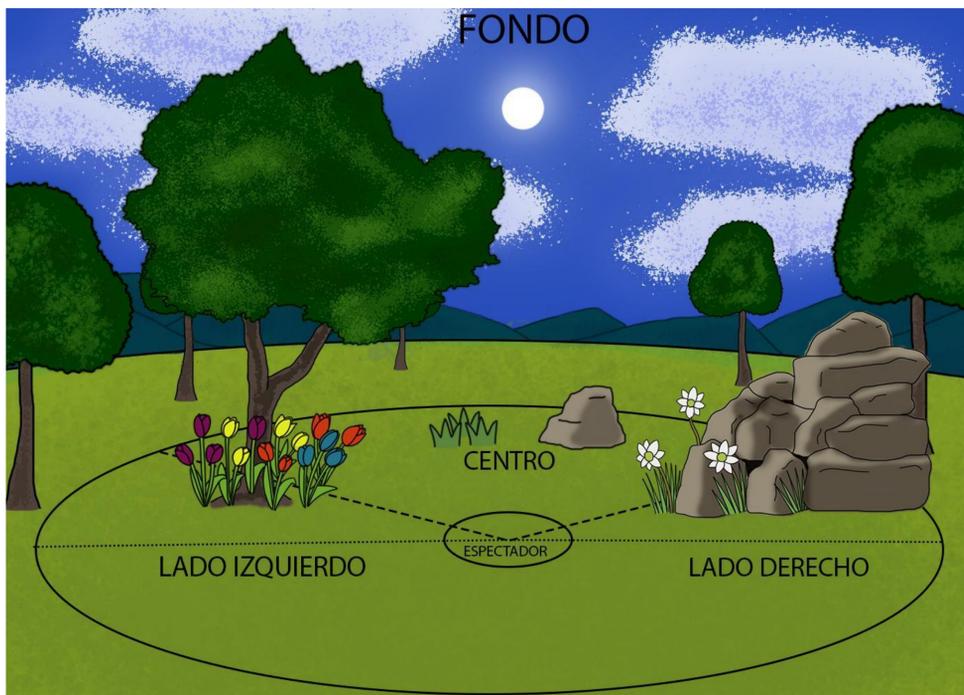


# Cortometraje inmersivo que fomente la pasión por aprender

Gómez, Alejandro Agustín  
Licenciatura en Diseño y Animación Digital  
aleagus\_gomez8@hotmail.com

## Introducción

Este proyecto de animación busca fomentar el interés genuino por aprender acerca del mundo que nos rodea, su funcionamiento y el porqué de las cosas, impulsados por la curiosidad, a partir de un cortometraje de Realidad Virtual (VR)



## Planificación

Curio tiene un aspecto amigable. Gracias al uso de figuras circulares y el color Amarillo, que se suele percibir como un color alegre y energético. Con un diseño simple pero reconocible.

El entorno en el que transcurre el corto es un campo abierto. Un espacio natural que contrasta con el personaje. Es abierto y amplio para crear un ambiente relajado para el espectador.



## Objetivos

Crear una experiencia inmersiva y amena para el espectador, a través del uso de VR.

Se busca generar en el espectador (ya sea niño o adulto) el deseo de descubrir, aprender y educarse acerca de lo que le apasiona y compartir esa pasión y conocimiento con otros.

## Discusión

La pasión y curiosidad por el mundo se va a fomentar mediante el personaje principal del cortometraje (Curio), el cual se dirigirá y hablará directamente con el espectador. Su personalidad entrañable combinado al medio del VR causará una conexión más significativa y tangible con el espectador, sobre todo niños. Necesario para que Curio cumpla su rol como ejemplo a seguir.

